

GSPiC-Bonusaufgabe

(freiwillig, keine Punkte, alleine oder in Gruppen)

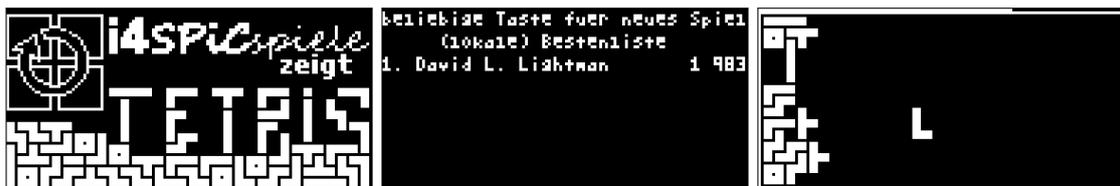
Mit dem Bildschirm und den Möglichkeiten der seriellen Kommunikation aus den letzten beiden Übungen bietet sich das SPiCboard für eine Vielzahl von Einsatzzwecke an, zum Beispiel:



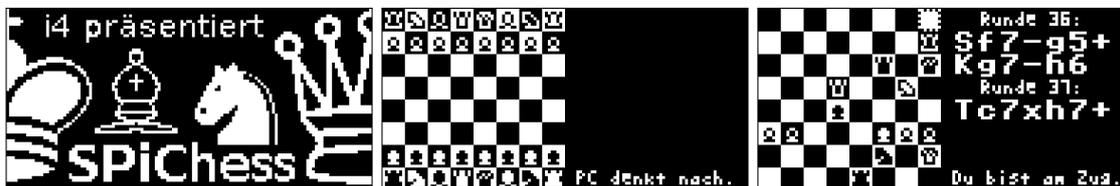
Zellulärer Automat für Conway's Game of Life



Umsetzung des Videospielklassikers Pong



Handheld für das Puzzlespiel Tetris



Vollständiger Schachcomputer SPiChess (auch ohne Display nutzbar)



Übersetzer für Morse-Code (ebenfalls auch ohne Display nutzbar)

Die fertigen Implementierungen können über das Verzeichnis `/proj/i4gspic/pub/bonus/` auf das SPiCboard überspielt werden, außerdem ist der vollständige Quelltext dazu auf <https://gitlab.cs.fau.de/i4/spic/> veröffentlicht.

Allerdings sind die Möglichkeiten bei weitem noch nicht erschöpft

Entwerfen Sie eine eigene Anwendung für das SPiCboard
Oder verändern/verbessern Sie die vorhandenen Beispiele!

Die besten Beiträge werden prämiert und kommen in die GSPiC/SPiC-Ruhmeshalle auf der Webseite!