

Überblick

Hybrid Clouds & Virtualisierung
Einführung
Aufbau einer virtuellen Maschine

Amazon Web Services
Überblick
Elastic Compute Cloud (EC2)
Simple Storage Service (S3)
Amazon CloudWatch
Amazon Java SDK

Aufgabe 2
Aufgabenstellung
OpenStack

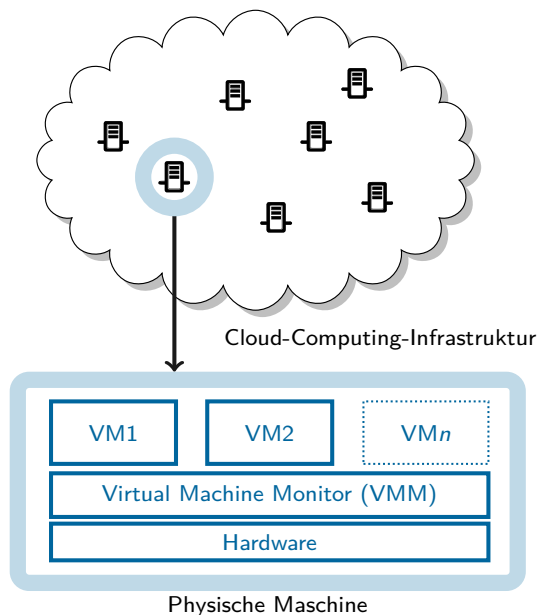


Hybrid Clouds

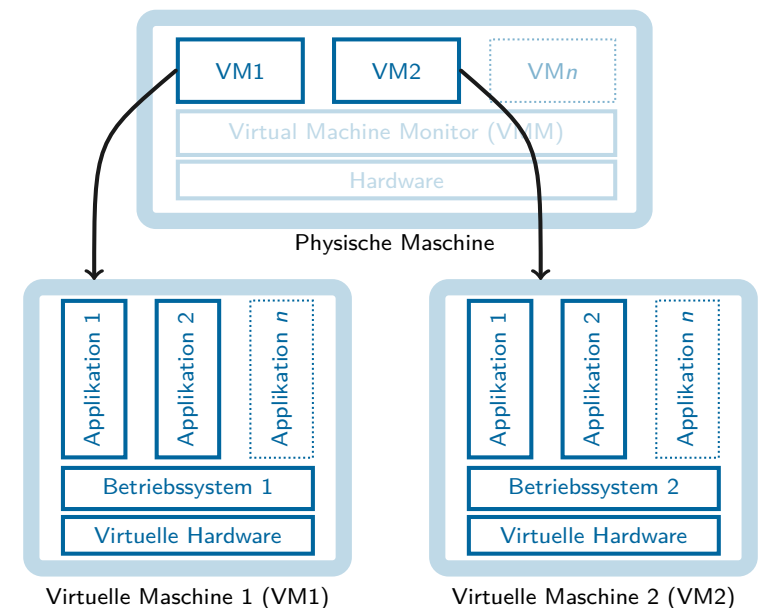
- Public Cloud: Cloud-Dienste frei für jeden verfügbar
 - *aaS: „X as a Service“-Gedanke
 - Umfangreiche Kostenmodelle
- Private Cloud: IT- bzw. Cloud-Dienste werden z. B. von einem Unternehmen oder einer Einrichtung selbst betrieben
 - Interne Nutzung: Datenschutz und IT-Sicherheit
 - Aber auch: Bereitstellung von eigenen Ressourcen für öffentliche Nutzung
- **Hybrid Cloud:** Mischform aus Private und Public Cloud
 - Sicherheitskritische Teile einer Anwendung laufen nur in der Private Cloud
 - Skalierbarkeit, Ausdehnung auf (kostenintensivere) Public-Cloud-Dienste (z. B. beim Auftreten von Lastspitzen)



Virtualisierung als Grundlage für Cloud Computing



Aufbau einer virtuellen Maschine



Aufbau einer virtuellen Maschine

- Notwendige Betriebsmittel
 - Physische Maschine und Gastbetriebssystem („Host“)
 - Virtualisierungssoftware, die den Virtual Machine Monitor bereitstellt
 - **Abbild der zu betreibenden virtuellen Maschine**
- Aufbau des Abbilds einer virtuellen Maschine
 - Meta-Informationen (spezifisch, je nach Virtualisierungssoftware)
 - **Dateisystem**, beinhaltet für gewöhnlich:
 - Kern des zu virtualisierenden Gastbetriebssystems („Guest“)
 - User-Space-Komponenten des Gastbetriebssystems
 - Daten
- Analogie zur Objektorientierung
 - Das statische Abbild einer virtuellen Maschine entspricht einer **Klasse**
 - Eine im Betrieb befindliche virtuelle Maschine ist die **Instanz** eines solchen Abbilds



Überblick


Hybrid Clouds & Virtualisierung
Einführung
Aufbau einer virtuellen Maschine

Amazon Web Services
Überblick
Elastic Compute Cloud (EC2)
Simple Storage Service (S3)
Amazon CloudWatch
Amazon Java SDK

Aufgabe 2
Aufgabenstellung
OpenStack

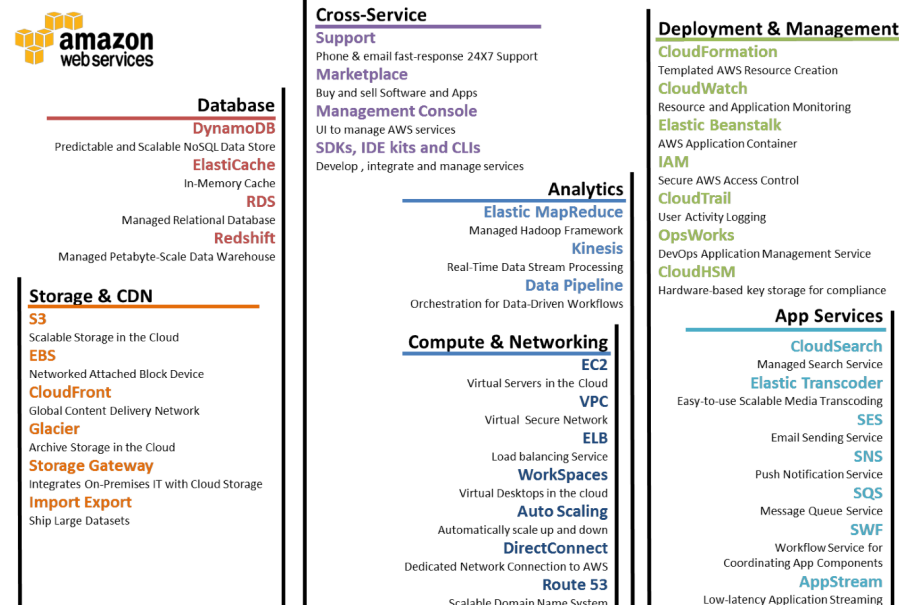


Amazon Web Services (AWS)

- Die Amazon Web Services bestehen aus Diensten, die den Aufbau komplexer Systeme in einer Cloud-Infrastruktur ermöglichen
 - Dienste (Auszug):
 - Elastic Compute Cloud (EC2) – Betrieb virtueller Maschinen
 - Simple Storage Service (S3) – Netzwerkbasierter Speicher-Dienst
 - Elastic Load Balancing – Lastverteilung für EC2
 - Elastic Map Reduce – MapReduce-Framework basierend auf EC2 und S3
 - DynamoDB – Key-Value-Store basierend auf Dynamo
 - Die Abrechnung erfolgt nach tatsächlichem Verbrauch **und** Standort
 - Betriebsstunden, Speicherbedarf
 - Transfervolumen, Anzahl verarbeiteter Anfragen
 - Standorte in Nord- und Südamerika, Europa und Asien-Pazifik
 - Berechnung der Gesamtbetriebskosten: <https://awstccalculator.com/>
-  G. DeCandia, D. Hastorun, M. Jampani, G. Kakulapati, A. Lakshman, A. Pilchin, S. Sivasubramanian, P. Voshall, and W. Vogels.
Dynamo: Amazon's Highly Available Key-value Store.
In *Proc. of the 21st Symposium on Operating Systems Principles*. ACM, 2007.



Amazon Web Services (AWS)

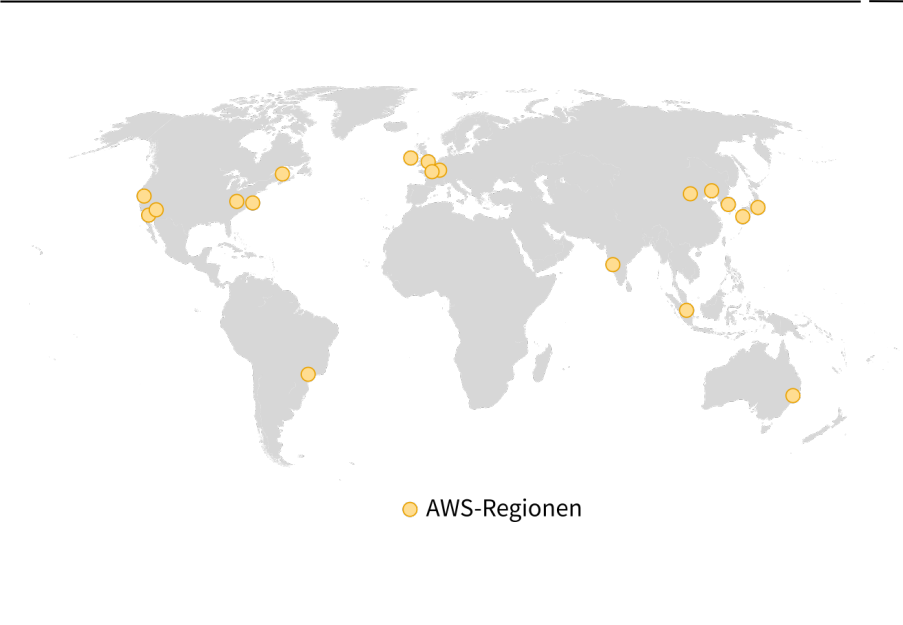


The diagram shows the AWS logo and a grid of service categories:

- Database**
 - DynamoDB: Predictable and Scalable NoSQL Data Store
 - ElastiCache: In-Memory Cache
 - RDS: Managed Relational Database
 - Redshift: Managed Petabyte-Scale Data Warehouse
- Storage & CDN**
 - S3: Scalable Storage in the Cloud
 - EBS: Networked Attached Block Device
 - CloudFront: Global Content Delivery Network
 - Glacier: Archive Storage in the Cloud
 - Storage Gateway: Integrates On-Premises IT with Cloud Storage
 - Import/Export: Ship Large Datasets
- Cross-Service**
 - Support: Phone & email fast-response 24x7 Support
 - Marketplace: Buy and sell Software and Apps
 - Management Console: UI to manage AWS services
 - SDKs, IDE kits and CLIs: Develop, integrate and manage services
- Analytics**
 - Elastic MapReduce: Managed Hadoop Framework
 - Kinesis: Real-Time Data Stream Processing
 - Data Pipeline: Orchestration for Data-Driven Workflows
- Compute & Networking**
 - EC2: Virtual Servers in the Cloud
 - VPC: Virtual Secure Network
 - ELB: Load balancing Service
 - WorkSpaces: Virtual Desktops in the cloud
 - Auto Scaling: Automatically scale up and down
 - DirectConnect: Dedicated Network Connection to AWS
 - Route 53: Scalable Domain Name System
- Deployment & Management**
 - CloudFormation: Templated AWS Resource Creation
 - CloudWatch: Resource and Application Monitoring
 - Elastic Beanstalk: DevOps Application Management Service
 - IAM: Secure AWS Access Control
 - CloudTrail: User Activity Logging
 - OpsWorks: DevOps Application Management Service
 - CloudHSM: Hardware-based key storage for compliance
- App Services**
 - CloudSearch: Managed Search Service
 - Elastic Transcoder: Easy-to-use Scalable Media Transcoding
 - SES: Email Sending Service
 - SNS: Push Notification Service
 - SQS: Message Queue Service
 - SWF: Workflow Service for Coordinating App Components
 - AppStream: Low-latency Application Streaming



Amazon Web Services (AWS)



Amazon Web Services: Betriebsumgebung

- Benutzung der Amazon Web Services (u. a.) über Web-Oberfläche
→ <https://i4mw-gruppeXX.signin.aws.amazon.com/console>
(XX durch eigene Gruppennummer ersetzen)
↪ Login-Informationen befinden sich in der Gruppeneinteilungs-E-Mail
↪ Immer die Region eu-west-1 verwenden

- AWS CLI: AWS-Befehlszeilen-Schnittstelle

```
export PATH="$PATH:/proj/i4mw/pub/aufgabe2/aws/bin"
```

- Diesen Befehl am besten in die Datei ~/.profile eintragen, damit die AWS CLI nach jedem CIP-Pool-Login funktionieren
- Python-Werkzeug zum Zugriff auf sämtliche AWS-Dienste
- Konfiguration: Setzen der Zugangsdaten und Region. Siehe nächste Folie

- Liste der verfügbaren AWS-Kommandozeilen-Tools:

```
> aws help  
> aws <service> <command> help
```

Amazon Web Services: Betriebsumgebung

- Ablegen der Credentials zum API-Zugriff in Datei empfehlenswert für spätere Übergabe an Programme, welche auf die API zugreifen

↪ Konfiguration auch mit `> aws configure` möglich

- 1) Anlegen der privaten Konfigurationsdateien ~/.aws/credentials und ~/.aws/config mit eingeschränkten Zugriffsrechten

```
> mkdir ~/.aws  
> touch ~/.aws/credentials ~/.aws/config  
> chmod 600 ~/.aws/*
```

- 2) Erstellen von aws_access_key_id und aws_secret_access_key über die Web-Oberfläche: <https://console.aws.amazon.com/iam/>, Menüpunkt „Users“, eigenen Namen anklicken, Reiter „Security Credentials“, Abschnitt „Access Keys“
→ Eintragen in ~/.aws/credentials

```
[default]  
aws_access_key_id = <schluessel_id>  
aws_secret_access_key = <privater_schluessel>
```

- 3) Setzen der Region in ~/.aws/config

```
[default]  
region = eu-west-1
```

Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)

- Voraussetzungen für die Instanziierung einer virtuellen Maschine
 - Amazon Machine Image (AMI, Liste: `aws ec2 describe-images`)
 - EC2-Schlüsselpaar

- Bei der Instanziierung muss die Größe der virtuellen Maschine festgelegt werden

- Instanz-Typen variieren in Anzahl der CPU-Kerne, Speichergröße etc.
→ <http://aws.amazon.com/ec2/instance-types/>
- Für Testzwecke reicht der Betrieb kleiner Instanzen aus
→ API-Name: `t2.nano`

- Nutzdatenfeld `user-data`

- Base64-kodierter String
- Maximal 16 kByte
- Optional

- Einmalig EC2-Schlüsselpaar im Browser generieren
 - Schlüsselname wählen (z. B. gruppe0)
 - Privaten Schlüssel unter `~/.aws/gruppe0.pem` speichern
→ <https://console.aws.amazon.com/ec2/home?region=eu-west-1#s=KeyPairs>
 - Zugriffsrechte mit `chmod` setzen

```
> chmod 600 ~/.aws/gruppe0.pem
```
- VPC-Netzwerk inklusive Subnetz nötig
 - Existiert bereits im zur Verfügung gestellten AWS-Account
→ In Web-Oberfläche konfigurierbar (optional): <http://tinyurl.com/aws-vpcs>
- Security-Group für Port-Freigaben einrichten
 - Basis-Security-Group (u. a. mit Port-Freigabe für SSH) bereits im AWS-Account vorhanden (Name: `i4mw`)
→ Für SSH sind externe Zugriffe über das TCP-Protokoll mit Port 22 von `0.0.0.0/0` (CIDR-Notation, entspricht weltweitem Zugriff) freigegeben
 - Änderungen möglich während Instanz läuft
→ In Web-Oberfläche konfigurierbar: <http://tinyurl.com/aws-sgroups>



- Starten einer Linux-Instanz:
 - Instanz-Typ: `t2.nano`
 - AMI: `ami-047bb4163c506cd98` [↔ Amazon Linux AMI]
 - Schlüsselname (`<key>`): beim Erstellen selbst gewählt (z. B. `gruppe0`)
 - Nutzdatenfeld mit String füllen (`<user-data>`): z. B. `Hello World.`
 - `<net-id>`: Ermitteln der ID (SubnetId) eines VPC-Subnetzes z. B. über

```
> aws ec2 describe-subnets | grep -i subnetid
```
 - `<sg-id>`: Ermitteln der ID (GroupID) der Security-Group `i4mw` z. B. über

```
> aws ec2 describe-security-groups | grep -B3 -i groupid
```
- Starten über die Kommandozeile

```
> aws ec2 run-instances --instance-type t2.nano \
  --image-id ami-047bb4163c506cd98 \
  --key <key> --user-data="<user-data>" \
  --subnet-id <net-id> \
  --security-group-ids <sg-id>
```



Amazon EC2: Zugriff auf eine Instanz

- Überprüfen des Status der Instanz mit `aws ec2 describe-instances`; auch: Abfrage der öffentlichen IP-Adresse (→ `PublicIpAddress`)
- Sobald die Instanz den Boot-Vorgang abgeschlossen hat, erfolgt der Zugriff auf die Maschine mittels SSH

```
> ssh -i ~/.aws/gruppe0.pem \
  ec2-user@ec2-xxx-xxx-xxx-xxx.eu-west-1.compute.amazonaws.com
```
- Bei Konflikten aufgrund erneuter Adressvergabe, alten SSH-Host-Key entfernen: `ssh-keygen -R <server_address>`
- Hinweise:
 - In der Betriebsumgebung der virtuellen Maschine werden mit `ec2-metadata` Meta-Informationen über das System angezeigt. Auch das Nutzdatenfeld `user-data` kann so ausgewertet werden.
 - Root-Rechte erhält man mit dem Kommando `sudo su -`
- Debugging auf dem Live-System: Prüfen der Log-Dateien (`/var/log/*`)
- Bei Zugriffsproblemen: Boot-Meldungen über die Web-Schnittstelle oder mit `aws ec2 get-console-output` nach Fehlern durchsuchen



Amazon EC2: Beenden einer Instanz

- Für das Terminieren einer im Betrieb befindlichen Instanz ist die eindeutige Instanz-ID notwendig
- Das Kommando `aws ec2 describe-instances` listet die Instanz-ID in der zweiten Spalte (Format: `i-xxxxxxx`)
- Unter Kenntnis dieser ID kann die Instanz mit `aws ec2 terminate-instances` beendet werden:

```
> aws ec2 describe-instances
(...)
> aws ec2 terminate-instances i-xxxxxxx
```
- Kontrolle: <https://console.aws.amazon.com/ec2/home>
- Bitte stets sicherstellen, dass **alle unbenutzten** Instanzen beendet werden!



Amazon Simple Storage Service (S3)

- Der Simple Storage Service (S3) ist ein Netzwerk-Dateisystem
 - REST-, SOAP- und BitTorrent-Schnittstellen
 - Zugriffskontrolle mittels Zugriffskontrolllisten (Access Control Lists, ACLs)
 - Einfache API
- Eindeutige Identifikation von Dateien durch Bucket (Kübel) und Dateiname: `s3://<bucket>/<dateiname>`
- Buckets können *nicht* geschachtelt werden
- Übersetzung der S3-Adressrepräsentation in eine URL
 - S3: `s3://<bucket>/<dateiname>`
 - URL: `http://<bucket>.s3.amazonaws.com/<dateiname>`
- Prominente Dienste, die S3 nutz(t)en:
 - Netflix
 - Dropbox
 - Twitter (Bildraten)



Amazon S3: Zugriff auf Daten

- Zugriff auf Daten in S3 im CIP-Pool via

```
> aws s3 <befehl>
```

- `cp / rm / mv`
- `mb / rb`
- `ls`
- ...

- Erstellen eines Bucket:

```
> aws s3 mb s3://gruppe0-bucket
make_bucket: gruppe0-bucket
```

- Speichern einer *öffentlichen* Datei im Bucket `gruppe0-bucket`:

```
> echo "Hello World." > foo.bar
> aws s3 cp --acl public-read foo.bar s3://gruppe0-bucket/foo.bar
upload: foo.bar to s3://gruppe0-bucket/foo.bar
```



Amazon S3: Zugriff auf Daten

- Laden der Datei `foo.bar` aus dem Bucket `gruppe0-bucket`:

```
> aws s3 cp s3://gruppe0-bucket/foo.bar foo.bar.copy
download: s3://gruppe0-bucket/foo.bar to foo.bar.copy
```

- Löschen der Datei `foo.bar` aus dem Bucket `gruppe0-bucket`:

```
> aws s3 rm s3://gruppe0-bucket/foo.bar
delete: s3://gruppe0-bucket/foo.bar
```

- Ausführliche Liste mit Beschreibungen der `s3`-Befehle:

```
> aws s3 help
```

- Alternative Zugriffsmethoden:

- Browser (Amazon Web Services Console, <https://console.aws.amazon.com/s3/home>)
- Einhängen als Dateisystem (s3fs, FUSE-basiert)



Amazon CloudWatch

- Umfangreiche Überwachungsfunktionen für viele AWS-Dienste
- Protokollierung und lange Speicherung der Daten
- Metriken: in beide Richtungen (Lesen/Schreiben) möglich
 - Grundlegende Überwachung (5 Minuten), kostenlos
 - Detaillierte Überwachung (1-Min.-Intervalle), zusätzliche Kosten
 - Benutzerdefinierte Metriken: aus Anwendung heraus, selbst definierbar
- Alarme: Automatische Reaktion bei auffälligen Veränderungen
- Visualisierung: Darstellung der Daten in einem Dashboard möglich
<https://eu-west-1.console.aws.amazon.com/cloudwatch> → „Dashboard“
- Beispiele
 - Amazon EC2: CPU-Auslastung, gesendete/empfangene Netzwerkpakete
 - Amazon EBS: Lese- und Schreiblatenz
 - Amazon RDS: verfügbarer Arbeitsspeicher/Speicherplatz



Amazon Java SDK

- Amazon stellt eine Java-Bibliothek für die Verwendung der Amazon Web Services zur Verfügung

```
/proj/i4mw/pub/aufgabe2/aws/aws-java-sdk-1.11.424/lib/aws-java-sdk-1.11.424.jar
```

3rd-Party-Bibliotheken:

```
/proj/i4mw/pub/aufgabe2/aws/aws-java-sdk-1.11.424/third-party/lib
```

→ <http://docs.amazonwebservices.com/AWSJavaSDK/latest/javadoc/index.html>

- Relevante Packages für den Betrieb von virtuellen Maschinen in Amazon EC2 und Amazon CloudWatch:

- `com.amazonaws.services.ec2`
- `com.amazonaws.services.cloudwatch`

- Folgende Objekte sind bei der Instanziierung einer virtuellen Maschine in EC2 beteiligt

1. Client-Objekt (Typ `AmazonEC2`)
2. Instanzierungs-Request (Typ `RunInstancesRequest`)
3. Ergebnis (Typ `RunInstancesResult`)



Amazon Java SDK: Instanziierung einer VM

- Minimal-Beispiel (analog Kommandozeilen-Beispiel)

Beachte: Vor dem Aufruf am `AmazonEC2ClientBuilder` müssen in der Konfigurationsdatei `~/.aws/credentials` die Optionen `aws_access_key_id` und `aws_secret_access_key` gesetzt sein.

- Initialisierung

`com.amazonaws.services.ec2`

```
AmazonEC2 ec2 = AmazonEC2ClientBuilder.standard()
    .withRegion("eu-west-1").build();
```

- Setzen des Namens einer VM-Instanz `com.amazonaws.services.ec2.model`

```
Tag tag = new Tag("Name", "MyVMName");
```

```
TagSpecification spec = new TagSpecification()
    .withTags(tag)
    .withResourceType("instance");
```

```
[...] // Fortsetzung auf der naechsten Folie
```



Amazon Java SDK: Instanziierung einer VM

- Minimal-Beispiel (Fortsetzung) `com.amazonaws.services.ec2.model`

```
String userData = "Hello world.";
byte[] userDataBytes = userData.getBytes();
```

```
RunInstancesRequest request = new RunInstancesRequest()
    .withImageId("ami-9ca607e5")
    .withTagSpecifications(spec)
    .withInstanceType("t2.nano")
    .withMinCount(1)
    .withMaxCount(1)
    .withKeyName("gruppe0-key")
    .withUserData(Base64.encodeAsString(userDataBytes)) // com.amazonaws.util
    .withMonitoring(true) // optional, detailliertere Metriken aktivieren
    .withSecurityGroupIds("sg-989f5ce3") // z.B. im Web-Interface erstellen
    .withSubnetId("subnet-0eab946a"); // (VPC muss Security-Group vorab
    // zugeordnet werden)
```

```
RunInstancesResult result = ec2.runInstances(request);
```

- Hinweise:

- Mittels des Objektes `result` die Instanz-ID in Erfahrung bringen
- Auf die eigentliche Instanziierung prüfen (`DescribeInstancesRequest`)



Amazon Java SDK: CloudWatch

- Initialisierung (ähnlich wie bei EC2) `com.amazonaws.services.cloudwatch`

```
AmazonCloudWatch cw = AmazonCloudWatchClientBuilder.standard()
    .withRegion("eu-west-1").build();
```

- Metrik abrufen: Zeitintervall und Dimension festlegen

- Erwartetes Zeitformat: ISO 8601, UTC (z. B. 2017-11-03T13:45:00Z)
- Beispielhaftes Definieren von Anfangs- und Endzeitpunkt

```
// Packages: java.time.Clock, java.time.Instant
Instant e = Clock.systemUTC().instant();
Instant s = e.minusMinutes(2); // Datenpunkte ueber 2-Min.-Intervall
```

```
// Package: com.amazonaws.services.cloudwatch.model.Dimension
Dimension dimension = new Dimension()
    .withName("InstanceId")
    .withValue("i-xxxxxxx");
```

- Weiterführende Links

- http://docs.aws.amazon.com/AmazonCloudWatch/latest/monitoring/cloudwatch_concepts.html
- http://docs.aws.amazon.com/AmazonCloudWatch/latest/APIReference/API_GetMetricStatistics.html



Metrik abrufen (Fortsetzung) `com.amazonaws.services.cloudwatch.model`

```
// Request zum Holen der Werte einer Metrik zusammensetzen und absenden
// festlegen, dass nur Durchschnittswerte abgefragt werden
GetMetricStatisticsRequest req = new GetMetricStatisticsRequest()
    .withStatistics(Statistic.Average)
    .withPeriod(60)
    // Package: java.util.date
    .withStartTime(Date.from(s))
    .withEndTime(Date.from(e))
    .withMetricName("DiskWriteBytes")
    .withNamespace("AWS/EC2")
    .withDimensions(dimension);
GetMetricStatisticsResult res = cw.getMetricStatistics(req);

// Zeitstempel und Durchschnittswerte ausgeben
for (Datapoint dp : res.getDatapoints()) {
    System.out.printf("%s: %s\n", dp.getTimestamp().getTime(),
        dp.getAverage());
}
```



Hybrid Clouds & Virtualisierung

Einführung

Aufbau einer virtuellen Maschine

Amazon Web Services

Überblick

Elastic Compute Cloud (EC2)

Simple Storage Service (S3)

Amazon CloudWatch

Amazon Java SDK

Aufgabe 2

Aufgabenstellung

OpenStack



Aufgabe 2

Web-Service in der hybriden Cloud-Computing-Umgebung ausführen

- Cloud-Ansteuerung
- Lastverteilung
- Dynamische Skalierung

Basis-Technologien

- Amazon EC2 vs. OpenStack Nova
- Amazon CloudWatch vs. OpenStack Ceilometer/Gnocchi
- Amazon EBS vs. OpenStack Glance/Cinder
- Amazon S3 (vs. OpenStack Swift)

Amazon Web Services

- Rund 10 US-Dollar Guthaben pro Gruppe
- Guthaben kann lediglich für Amazon Web Services verwendet werden
- Aktuelle AWS-Kosten: <http://aws.amazon.com/pricing/>

Globaler Systemstatus der Amazon Web Services

- Bei Störungen können (Teile der) Amazon Web Services ausfallen
- Aktueller Status: <http://status.aws.amazon.com/>

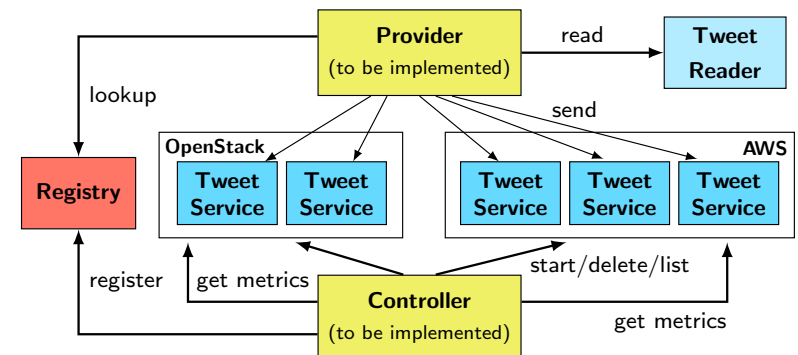


Aufgabe 2: Hybrid Cloud

Tweet-Service wird bereitgestellt, Registry(-Zugriff) wie gehabt

Teilaufgaben

- Cloud-Controller für manuelle Cloud-Instanzen-Ansteuerung (VMs starten, beenden, auflisten, nach Metriken abfragen)
- Verteilung von Tweet-Anfragen im Provider
- Erweiterter Cloud-Controller zur dynamischen Steuerung der VMs



Aufgabe 2: Hybrid Cloud

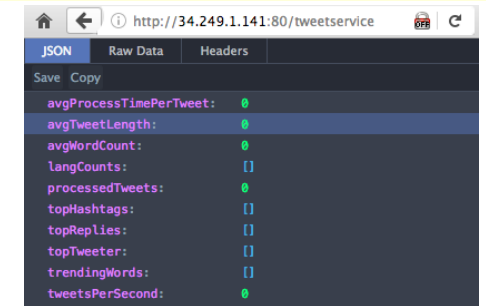
- Gemeinsame Schnittstelle: MWCloudPlatform
- Betrieb des Dienstes in Amazon EC2
 - Spezifische Klasse zur VM-Ansteuerung: MWCloudPlatformAWS
 - AMI wird bereitgestellt
 - Java & Java-Bibliotheken für Dienst
 - Java-Bibliotheken bereits im Image (ami-0e0737f5da641f34b) enthalten
 - Installierte Java-Version im AMI: OpenJDK Runtime Environment 8
 - Hinterlegen des JAR-Archivs des Diensts auf S3
- Betrieb des Dienstes in OpenStack
 - Spezifische Klasse zur VM-Ansteuerung: MWCloudPlatformOpenStack
 - Erzeugung und Konfiguration eines eigenen VM-Abbilds
 - Installation des Grundsystems
 - Hinzufügen von Java, Java-Bibliotheken für Dienst
 - **OpenStack-Rechnerübung: Mo., 12.11., 16:00–18:00 + X Uhr (s. t.)**
alternativ: Mi., 14.11., 14:00–16:00 + X Uhr (s. t.)
 - **Platz im Raum 00.156-113 ist begrenzt: Bitte als Gruppe unter <https://doodle.com/poll/ywt57pu4fcyr6pbh> eintragen**
 - Hinterlegen des JAR-Archivs des Diensts auf S3

Testen der Dienstlauffähigkeit

- Direkter Zugriff über HTTP-Anfrage (hier: GET-Anfrage)

```
> curl http://<ip-address>:<port>/tweetsservice
```

- Direkter Zugriff über den Web-Browser
- Instanz nicht erreichbar
→ Einstellungen der Security Group kontrollieren



- Logs per SSH einsehen

```
> ssh -i <private_key (e.g., gruppe0.pem)> ec2-user@<ip_address>
```

- IP-Adresse z. B. über `aws ec2 describe-instances` ermitteln
- Überprüfen, ob Java-Prozess läuft: `> ps aux | grep java`
- Fehlersuche: Durchsuchen von `/var/log/i4mw-java.log` (nicht existent, falls Java-Prozess nicht gestartet werden konnte) und `/var/log/syslog`

Zugriff auf OpenStack

- Web-Frontend
 - Dashboard: <https://i4cloud.cs.fau.de>
 - Zugangsdaten: siehe E-Mail mit Zugangsdaten
- Kommandozeile
 - OpenStack-Client-Programm: `openstack`
 - **Vor Verwendung:** `openrc`-Datei sourcen (siehe unten)
- Alle Kommandozeilenbefehle benötigen vorherige Authentifizierung
 - 1) Download der RC-Datei (`<user>-openrc.sh`) über Dashboard:
 - „Projekt“ → „API Access“
 - „Download OpenStack RC File“
 - 2) RC-Datei einlesen und ausführen (sourcen)

```
$ source /path/to/<user>-openrc.sh
```

- Benutzerdaten für Login per OpenStack-Konsole auf einer laufenden Instanz vom bereitgestellten Beispielabbild (`debian-example`):
USER: `cloud` PASSWORD: `cloud`

OpenStack4j

- OpenStack4j: Java-API für OpenStack-Dienste
 - Bibliotheken: `/proj/i4mw/pub/aufgabe2/openstack4j`
 - Dokumentation: <http://www.openstack4j.com/learn>
 - **Achtung: OpenStack4j funktioniert nicht, falls sich die Tika-Bibliothek auf dem Classpath befindet**

- Authentifizierung

```
// Package: org.openstack4j.model.common
Identifier projectIdentifier = Identifier.byId(<projectIdentifier>);
Identifier domainName = Identifier.byName(<domainIdentifier>);
OSClientV3 osc = OSFactory.builderV3() // Packages:
    .endpoint(<os_auth_url_from_rc_file>) // org.openstack4j.{api,openstack}
    .credentials(<user>, <pass>, domainName)
    .scopeToProject(projectIdentifier)
    .authenticate();
```

- Endpunkt-Adresse: Variable `OS_AUTH_URL` (in RC-Datei)
- Benutzername (`<user>`) und Passwort (`<pass>`):
siehe E-Mail zur Gruppeneinteilung
- Projekt-ID (`<projectIdentifier>`, String) → RC-Datei/Web-Oberfläche
- Domänen-Name (`<domainName>`, String) → RC-Datei/Web-Oberfläche

OpenStack4j: VMs erstellen

- Konfiguration (ähnlich zu AWS-API) über `ServerCreate`-Objekt

```
ServerCreate sc = Builders.server() // org.openstack4j.model.compute.api}
    .<config_option1>
    .<config_option2>[...].<config_optionN>.build();
```

→ Konfigurieren von Instanzname, Instanztyp (Flavor-**ID**), Abbild-**ID**, Keypair, Netzwerk-**ID**, Security-Group, UserData (Kodierung mittels `java.util.Base64`)

- Boot mit Konfiguration (Aufruf blockiert, bis VM aktiv ist)

```
Server server = osc.compute().servers()
    .bootAndWaitActive(sc, <max_wait_time_in_ms>);
```

- Statusabfrage `org.openstack4j.model.compute.Server.Status`

```
String serverId = server.getId();
Status st = osc.compute().servers().get(serverId).getStatus();
```



OpenStack4j: Floating-IP zuweisen und abfragen

- Floating-IP zuweisen `org.openstack4j.model.compute.common`

```
List<? extends FloatingIP> ips = osc.compute().floatingIps().list();
FloatingIP floatingIp = ips.get(0);
// [...] unbenutzte Ip mit (floatingIp.getInstanceId() == null) suchen
ActionResponse r = osc.compute().floatingIps().addFloatingIP(server,
    floatingIp.getFloatingIpAddress());
```

- Floating-IP abfragen `org.openstack4j.model.compute.common`

```
String publicIp = "";
List<? extends Address> vmAddresses = server.getAddresses()
    .getAddresses("internal");

for (Address address: vmAddresses) {
    if (address.getType().equals("floating")
        && address.getVersion() == 4) {
        publicIp = address.getAddr();
        break;
    }
}
```



Zugriff auf Metriken in OpenStack mittels Gnocchi

- REST-Anfragen → Zugriff über `WebTarget`-Objekt
- Dokumentation: <http://gnocchi.xyz/rest.html>
- Gnocchi-Endpoint (Gnocchi-URL) über Kommandozeile ermitteln

```
> openstack catalog list
```

→ Suche nach „gnocchi“ und „i4region“

- HTTP-Header (Schlüssel-Wert-Paare) muss für alle Gnocchi-Anfragen zur Authentifizierung gesetzt werden

- Schlüssel (<key>): „X-Auth-Token“
- Wert (<value>): Zunächst Token anfordern

```
String authToken = osc.getToken().getId();
```

- Prinzip der Header-Modifizierung bei REST-Anfragen

```
Response r = target.request()
    .header(<key>, <value>).post(Entity.text("test"));
```



Zugriff auf Metriken in OpenStack mittels Gnocchi

- Instanz-gebundene ID einer Metrik (z. B. `cpu_util`) abfragen
→ GET-Anfrage auf Pfad listet alle Metriken auf:

```
<Gnocchi-URL>/v1/resource/instance/<vm-id>
```

- Ermittlung der ID einer Metrik (im Folgenden: <measure-id>)
- Rückgabe der Ergebnisse erfolgt im JSON-Format
- Datentyp: `MWGnocchiInstanceResource.class`

- Messwerte für eine bestimmte Metrik abfragen

→ GET-Anfrage auf Pfad:

```
<Gnocchi-URL>/v1/metric/<measure-id>/measures?start=<time>&granularity=1
```

- <time>: Zeitstempel (analog zu CloudWatch)
oder relative Zeitangabe, z. B. „-30seconds“
- `granularity=1`: Aggregationszeitraum über jeweils 1 Sekunde
- Datentyp: `String[] [] .class`

- Ceilometer-Polling-Frequenz nach neuen Daten: 10 Sekunden
→ es wird nicht jede Sekunde ein neuer Datenpunkt erzeugt



■ Timer-Klasse `java.util.Timer`

- Einfache Scheduler-Funktionalität für `TimerTask`-Objekte
- Zentrale Methoden

```
void schedule(TimerTask task, long delay);  
void scheduleAtFixedRate(TimerTask t, long dy, long period);  
void cancel();
```

- `schedule()` Einmalig auszuführenden Task aufsetzen
- `scheduleAtFixedRate()` Periodischen Task aufsetzen
- `cancel()` Timer beenden

■ Timeout-Handler-Klasse `java.util.TimerTask`

- Basisklasse für von Timer eingeplante Tasks
- Zentrale Methoden

```
abstract void run();  
boolean cancel();
```

- `run()` Task ausführen → Timeout behandeln
- `cancel()` Task bzw. Timeout abbrechen

