

Cloud-Infrastrukturen

Motivation

Eucalyptus

Software-definierte Netzwerke




- Bereitstellung von Ressourcen
 - Virtuelle Maschinen (VMs) auf Systemebene
 - Zuverlässiger und hochverfügbarer Datenspeicher
- Dynamische Skalierbarkeit in beide Richtungen
 - Hinzufügen weiterer virtueller Maschinen bei Bedarfsspitzen
 - Herunterfahren von virtuellen Maschinen bei zu geringer Auslastung
- Überlegungen bei der Platzierung von virtuellen Maschinen
 - Viele virtuelle Maschinen auf demselben Rechner → **Hohe Auslastung**
 - Möglichst gleichmäßige Aufteilung der virtuellen Maschinen auf die vorhandenen Rechner → **Geringe Beeinflussung** der VMs untereinander
 - In geringer geographischer Nähe zum Nutzer → **Niedrige Latenz**
 - Entfernt von anderen VMs desselben Diensts → **Hohe Ausfallsicherheit**
- Herausforderungen
 - Wie lässt sich eine skalierbare Cloud-Infrastruktur realisieren?
 - Wie können Cloud-Datenzentren effizient miteinander kommunizieren?



Eucalyptus

- Motivation
 - Einsatz von proprietären Implementierungen in kommerziellen Clouds
 - Kaum Informationen über den Aufbau solcher Systeme vorhanden
 - Beschränkte Zugangsmöglichkeiten für Forscher
- Eucalyptus
 - Framework für private bzw. hybride Infrastructure-as-a-Service-Clouds
 - Zielgruppe: Universitäten und kleinere Firmen
 - Anlehnung an Amazon EC2 bzw. Amazon S3
 - Kommandozeilen-Tools zur Interaktion mit dem Framework
 - Client-Schnittstelle für Datenspeichersystem

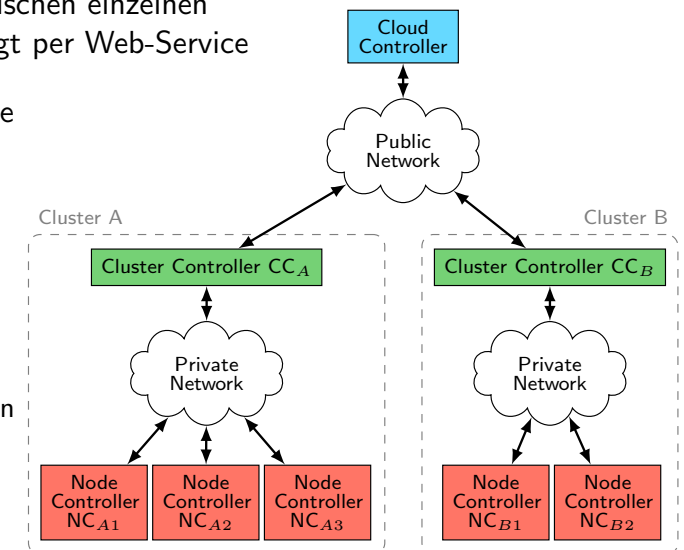
Literatur

 Daniel Nurmi, Rich Wolski, Chris Grzegorzczak, Graziano Obertelli et al. **The Eucalyptus open-source cloud-computing system** *Proceedings of the 9th International Symposium on Cluster Computing and the Grid (CCGrid '09)*, S. 124–131, 2009.



Architektur

- Kommunikation zwischen einzelnen Komponenten erfolgt per Web-Service
- Controller-Hierarchie
 - Cloud
 - Cluster
 - Node



Walrus

- Datenspeicher
- Archiv für Images virtueller Maschinen
- Zugriff von inner- und außerhalb der Cloud möglich



Komponenten

- **Cloud Controller**
 - Zuständigkeitsbereich: komplette Eucalyptus-Cloud
 - Schnittstelle zum Cloud-Nutzer bzw. -Administrator
 - Authentifizierung von Nutzern
 - Verwaltung von virtuellen Maschinen
- **Cluster Controller**
 - Zuständigkeitsbereich: Gruppe von Rechnern
 - Bearbeitung von Anfragen des Cloud Controller
 - Auswahl der Node Controller für den Start virtueller Maschinen
 - Analyse der Kapazitäten für bestimmte VM-Typen
- **Node Controller**
 - Zuständigkeitsbereich: (einzelner) lokaler Rechner
 - Bearbeitung von Anfragen des zugehörigen Cluster Controller
 - Starten und Stoppen virtueller Maschinen
 - Berichte über Zustände lokaler virtueller Maschinen
 - Übersicht über Ressourcen (z. B. Anzahl an CPUs, freier Festplattenspeicher)



Start einer virtuellen Maschine

- **Cloud Controller**
 - Empfang einer Anfrage: Überprüfung der Verfügbarkeit von Ressourcen
 - Reservierung der für die VM benötigten Ressourcen
 - Senden einer Anweisung an den Cluster Controller die VM zu starten
 - Nach Bestätigung: Aktualisierung der Ressourceninformationen
 - **Cluster Controller**
 - Auswahl des Rechners, auf dem die VM gestartet werden soll
 - Anwendung der *First-Fit*-Strategie
 - **Node Controller**
 - Bereitstellung des VM-Image auf dem Zielrechner (Varianten)
 - Transfer aus dem Image-Archiv von Walrus
 - Verfügbarkeit im lokalen Image-Cache
 - Konfiguration des Netzwerks (zusammen mit dem Cluster Controller)
 - Anweisung an den Virtual Machine Monitor das VM-Image zu booten
- Nutzer kann per `ssh` auf die virtuelle Maschine zugreifen




Virtual Network Overlays

- **Anforderungen**
 - **Isolation:** Eine VM eines Nutzers muss mit anderen VMs desselben Nutzers kommunizieren können, jedoch nicht mit VMs anderer Nutzer
 - **Erreichbarkeit:** Mindestens eine virtuelle Maschine jedes Nutzers muss von außerhalb der Cloud erreichbar sein
- **Umsetzung mittels *Virtual Network Overlays***
 - Konfiguration und Überwachung durch Cluster Controller
 - Realisierung der Isolation
 - Einrichtung eines separaten virtuellen Netzwerks (VLAN) für jeden Nutzer
 - Jedes virtuelle Netzwerk verwendet ein eigenes IP-Subnetz
 - Cluster Controller
 - * Isolation durch Firewall-Regeln
 - * Falls erforderlich Routing zwischen IP-Subnetzen
 - Einfluss auf Erreichbarkeit
 - Verwendung privater IP-Adressen → VMs von außen nicht zugänglich
 - Bei Bedarf Adressumsetzung von öffentlichen auf private IP-Adressen



OpenFlow

Überblick

- **Motivation**
 - Plattform für Experimente mit neuen Netzwerkprotokollen
 - Einheitlich programmierbare Netzwerkinfrastruktur
 - Trennung zwischen Steuerlogik und eigentlicher Netzwerk-Hardware
- **OpenFlow**
 - Zentraler Begriff: *Flow*
 - Abstraktion eines Stroms von Netzwerkpaketen
 - Beispiele: Alle Pakete derselben TCP-Verbindung, Ursprungs-/Zieladresse,...
 - Bestandteile
 - Switch mit von außen programmierbarer *Flow-Tabelle*
 - *Controller* zur Steuerung von Switches mittels Einträgen in Flow-Tabellen
 - OpenFlow-Protokoll zur Kommunikation zwischen Switch und Controller
- **Literatur**
 -  Nick McKeown, Tom Anderson, Hari Balakrishnan, Guru Parulkar et al. **OpenFlow: Enabling innovation in campus networks** *SIGCOMM Computer Communication Review*, 38(2):69-74, 2008.



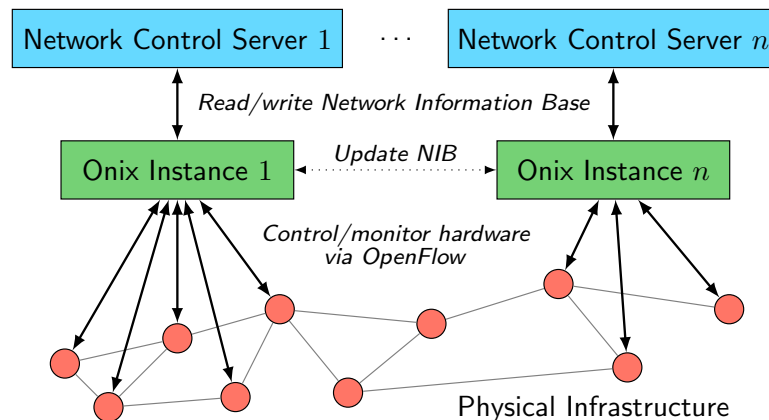
- Bestandteile eines Eintrags in der Flow-Tabelle
 - Paket-Header
 - Maske der für den Flow charakteristischen Eigenschaften
 - Beispiele: {Ethernet,IP,TCP}-Ursprungs-/Zieladressen
 - Auszuführende Aktion (Beispiele)
 - Weiterleitung des Pakets an einen bestimmten Port
 - Kapselung und Weiterleitung des Pakets an den Controller
 - Verwerfen des Pakets
 - Statistiken
 - Anzahl der Pakete und Bytes pro Flow
 - Empfangszeitstempel des neuesten Pakets eines Flow
- Grundlegende Verarbeitungsschritte
 1. Empfang eines Netzwerkpakets
 2. Suche nach einem zu dem Paket passenden Eintrag in der Flow-Tabelle
 3. Falls ein solcher Eintrag existiert: Ausführung der entsprechenden Aktion



- Plattform zur Steuerung Software-definierter Netzwerke
 - Implementierung der Netzwerksteuerlogik als verteilte Anwendung
 - Plattform übernimmt Interaktion mit der Hardware
- Zentrale Datenstruktur: *Network Information Base (NIB)*
 - Repräsentation des aktuellen Netzwerkzustands
 - Verwaltung von Netzwerkelementen (z. B. Knoten, Verbindungen)
 - Zugriff aus Steueranwendungen
 - Aufruf von Methoden zum Lesen und Schreiben von Einträgen
 - Registrierung für Benachrichtigungen über Zustandsänderungen
 - Nach Änderungen am NIB erfolgt die Aktualisierung der entsprechenden physischen Netzwerkelemente in der Regel asynchron
- Literatur
 - 📄 Teemu Koponen, Martin Casado, Natasha Gude, Jeremy Stribling et al.
Onix: A distributed control platform for large-scale production networks
Proceedings of the 9th Symposium on Operating Systems Design and Implementation (OSDI '10), S. 351–364, 2010.



- Aufbau des Gesamtsystems



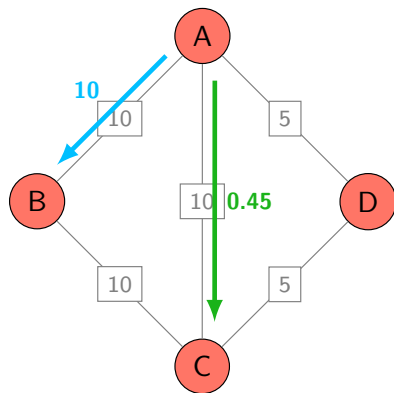
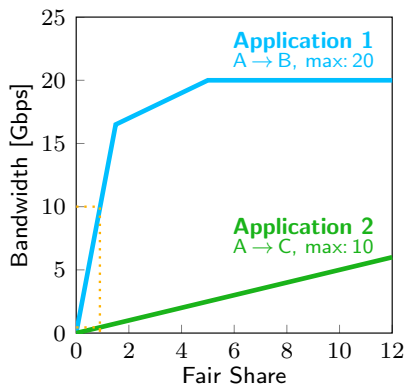
- Mechanismen für verbesserte Skalierbarkeit
 - Partitionierung des NIB und Aufteilung auf mehrere Onix-Instanzen
 - Zusammenfassung von Netzwerkteilen zu *aggregierten Knoten*



- Nichtöffentliches Netzwerk zur Verbindung der Google-Datenzentren
 - Übertragung von Nutzerdaten-Backups (z. B. E-Mails, Videos)
 - Abwicklung von Zugriffen auf verteilte Datenspeicher
 - Synchronisation von Anwendungszuständen
- Ziele
 - Zentrale Steuerung des Netzwerkverkehrs
 - Effizientere Auslastung der Netzwerkverbindungen
- Umsetzung
 - Implementierung auf Basis von (unter anderem) Onix und OpenFlow
 - Konstruktion eigener B4-Switches aus Standard-Hardware
- Literatur
 - 📄 Sushant Jain, Alok Kumar, Subhasree Mandal, Joon Ong et al.
B4: Experience with a globally-deployed software defined WAN
Proceedings of the 2013 SIGCOMM Conference, S. 3–14, 2013.

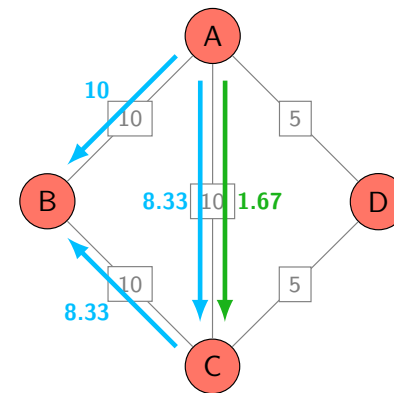
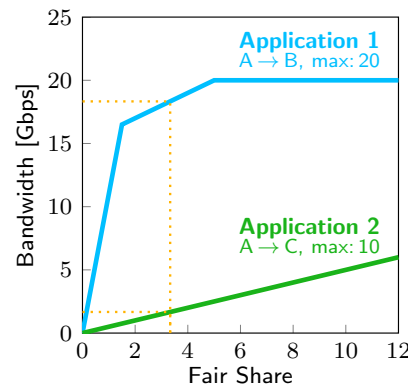


- Problem: Aufteilung der Übertragungskapazitäten auf Anwendungen
- Lösung: *Traffic Engineering*
 - Gewichtung von Anwendungen mittels *Bandwidth Functions*
 - Ressourcenzuteilung durch schrittweise Erhöhung der jeweiligen Anteile
 - Dynamische Einrichtung von Netzwerktunneln



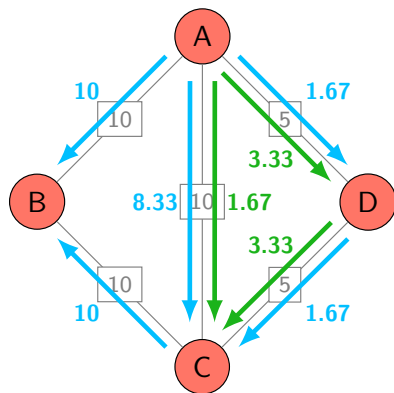
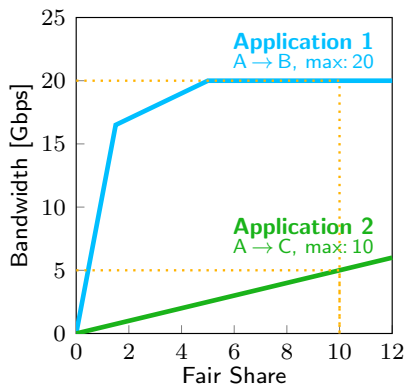
[Hinweis: Verkürztes und vereinfachtes Beispiel; ausführlich in [Jain et al.,]]

- Problem: Aufteilung der Übertragungskapazitäten auf Anwendungen
- Lösung: *Traffic Engineering*
 - Gewichtung von Anwendungen mittels *Bandwidth Functions*
 - Ressourcenzuteilung durch schrittweise Erhöhung der jeweiligen Anteile
 - Dynamische Einrichtung von Netzwerktunneln



[Hinweis: Verkürztes und vereinfachtes Beispiel; ausführlich in [Jain et al.,]]

- Problem: Aufteilung der Übertragungskapazitäten auf Anwendungen
- Lösung: *Traffic Engineering*
 - Gewichtung von Anwendungen mittels *Bandwidth Functions*
 - Ressourcenzuteilung durch schrittweise Erhöhung der jeweiligen Anteile
 - Dynamische Einrichtung von Netzwerktunneln



[Hinweis: Verkürztes und vereinfachtes Beispiel; ausführlich in [Jain et al.,]]