

# Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC) – Wintersemester 2019/2020

---

## Übung 4

Benedict Herzog  
Bernhard Heinloth  
Tim Rheinfels

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme  
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER  
UNIVERSITÄT  
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

## **Vorstellung Aufgabe 2**

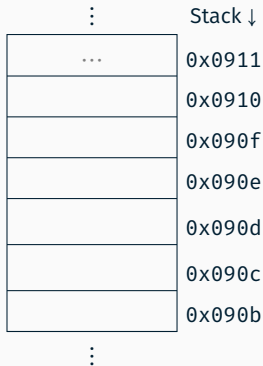
---

**Zeiger & Felder**

---

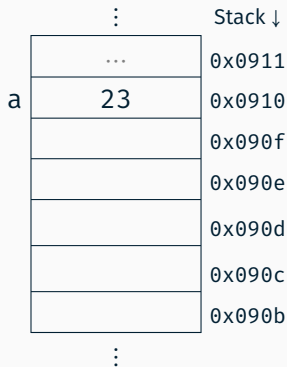
- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

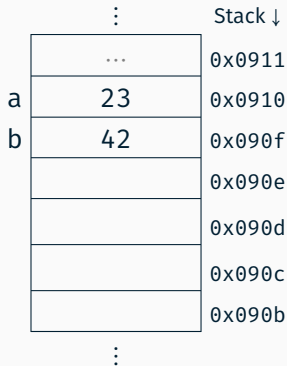
```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** Die genaue Anordnung der Variablen auf dem Stack ist abhängig vom Übersetzer und den gewählten Optimierungen!

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

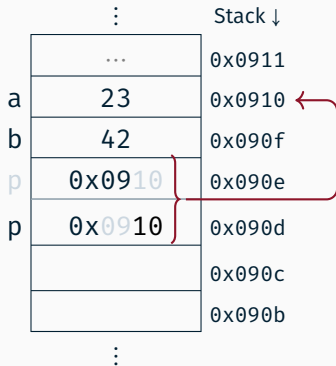
```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** Die genaue Anordnung der Variablen auf dem Stack ist abhängig vom Übersetzer und den gewählten Optimierungen!

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

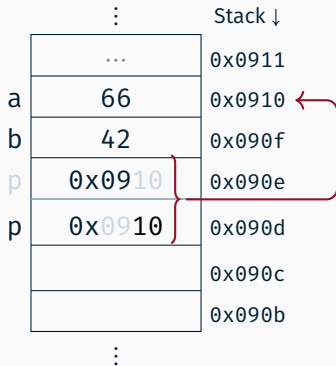
```
01 uint8_t a = 23;
02 uint8_t b = 42;
03 uint8_t * p = &a;
04 *p = 66;
05 p = &b;
06 *p -= 40;
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** ATmega328PB hat 8-bit Register und 16-bit Adressen

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

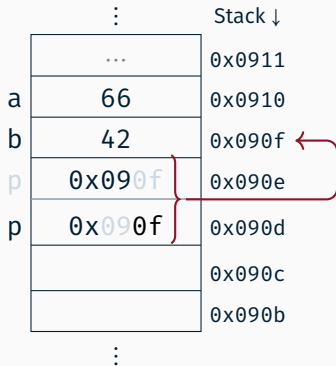
```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** ATmega328PB hat 8-bit Register und 16-bit Adressen

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

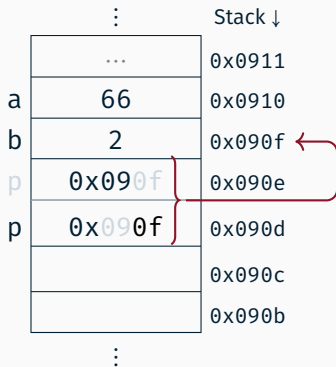
```
01 uint8_t a = 23;
02 uint8_t b = 42;
03 uint8_t * p = &a;
04 *p = 66;
05 p = &b;
06 *p -= 40;
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** ATmega328PB hat 8-bit Register und 16-bit Adressen

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

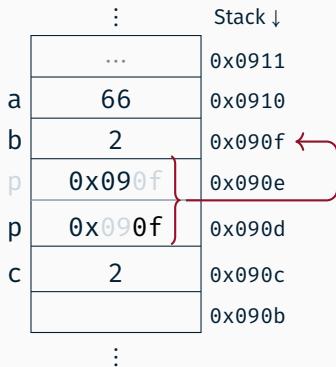
```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** ATmega328PB hat 8-bit Register und 16-bit Adressen

- Variable: `uint8_t x`
- Zeiger: `uint8_t *y`
- Adressoperator: `&x`
- Verweisoperator: `*y`

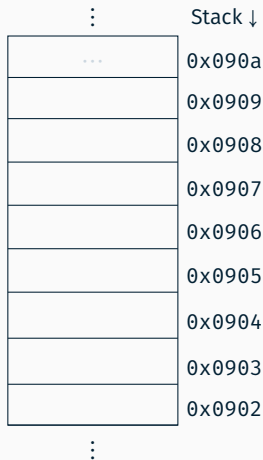
```
01 uint8_t a = 23;  
02 uint8_t b = 42;  
03 uint8_t * p = &a;  
04 *p = 66;  
05 p = &b;  
06 *p -= 40;  
07 uint8_t c = *p;
```



**Achtung:** ATmega328PB hat 8-bit Register und 16-bit Adressen

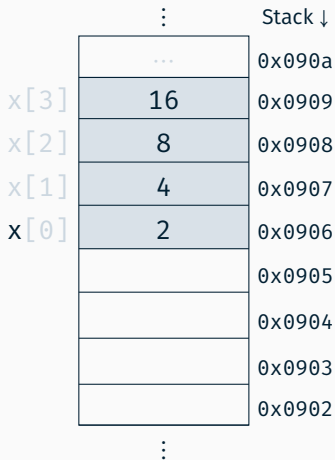
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7];
```



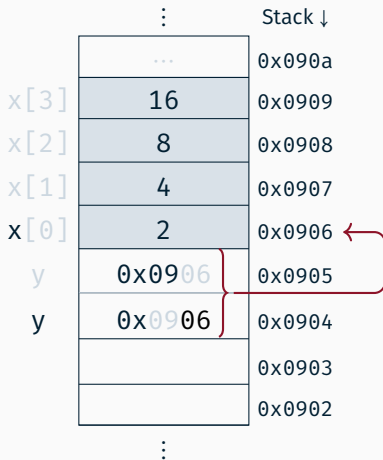
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08  uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09  uint8_t *y = x;
10  uint8_t z = x[1];
11  z = *y;
12  y = y+2;
13  z = *y;
14  z = x[7];
```



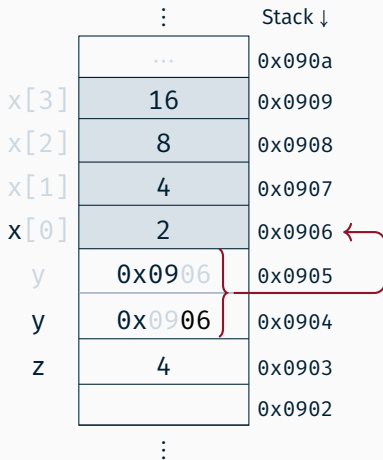
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};  
09 uint8_t *y = x;  
10 uint8_t z = x[1];  
11 z = *y;  
12 y = y+2;  
13 z = *y;  
14 z = x[7];
```



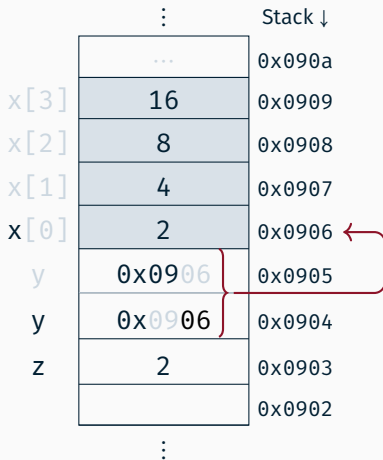
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7];
```



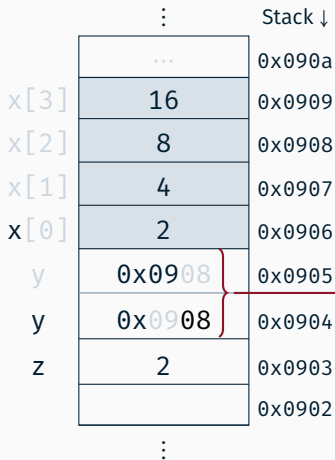
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7];
```



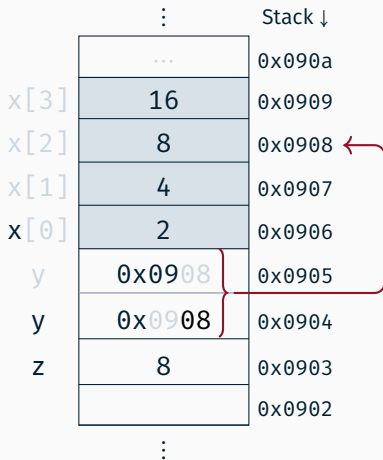
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7];
```



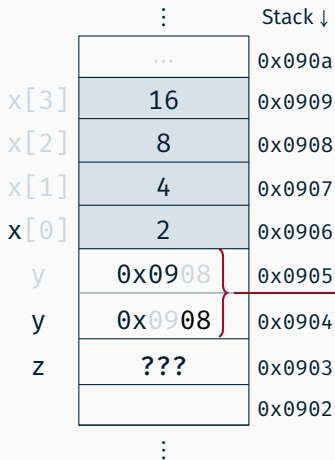
- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7];
```



- Konstanter Zeiger: `uint8_t a[]`
- Variabler Zeiger: `uint8_t *b`
- Aktuelles Element: `*b`
- x-te Element: `b[x]`
- x-te Element: `*(b+x)`

```
08 uint8_t x[] = {2,4,8,16};
09 uint8_t *y = x;
10 uint8_t z = x[1];
11 z = *y;
12 y = y+2;
13 z = *y;
14 z = x[7]; // ???
```



## Hands-on: Zeiger

---



- Call-by-Value vs. Call-by-Reference
- Zeiger und Felder
- Zeigerarithmetik
- struct für GPS-Koordinaten
- Feld von GPS-Koordinaten
- Funktionszeiger

Kompilierbar für das SPiCboard (serielle Konsole) oder Linux

Quellcode:

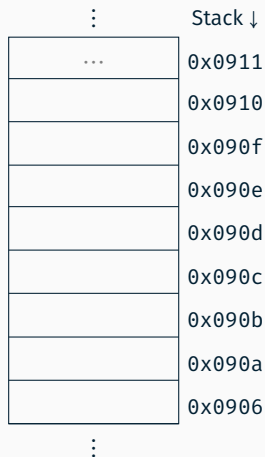
[https://www4.cs.fau.de/Lehre/WS19/V\\_SPIC/Uebungen/material/pointer.c](https://www4.cs.fau.de/Lehre/WS19/V_SPIC/Uebungen/material/pointer.c)

## **Hands-on: Laufschrift**

---

- char: Einzelnes Zeichen (z.B. 'a')
- String: Array von chars (z.B. "Hello")
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: '\0'  
⇒ Speicherbedarf: `strlen(s) + 1`

```
01 char *s = "World\n";
```



- char: Einzelnes Zeichen (z.B. 'a')
- String: Array von chars (z.B. "Hello")
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: '\0'  
⇒ Speicherbedarf: `strlen(s) + 1`

01

```
char *s = "World\n";
```

|      |      |         |
|------|------|---------|
|      | :    | Stack ↓ |
|      | ...  | 0x0911  |
| s[6] | '\0' | 0x0910  |
| s[5] | '\n' | 0x090f  |
| s[4] | 'd'  | 0x090e  |
| s[3] | 'l'  | 0x090d  |
| s[2] | 'r'  | 0x090c  |
| s[1] | 'o'  | 0x090b  |
| s[0] | 'W'  | 0x090a  |
|      |      | 0x0906  |
|      | :    |         |



- Funktionsweise:  
Schrittweises Anzeigen eines Textes auf der 7-Segment-Anzeige
- Lernziele:
  - Alarme & Schlafenlegen
  - Zeiger & Zeigerarithmetik
  - Zeichenfolgen in C
- Vorgehen:
  - Aktivieren eines wiederkehrenden Alarms  
(`sb_timer_setAlarm()`)
  - Optional: Manuelles Konfigurieren des Timers
  - Zusammensetzen des aktuellen Teilstrings
  - Ausgabe über 7-Segment-Anzeige
  - In Wartephase Mikrocontroller in den Energiesparmodus versetzen