

Middleware – Cloud Computing – Übung

Michael Eischer, Laura Lawniczak, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)

www4.cs.fau.de

Wintersemester 2019/20



Organisatorisches
Übung
Versionsverwaltung mit Git



■ Tafelübung

- Freitag: 12:15–14:45 Uhr
- Raum 0.031-113

■ Rechnerübungen

- Mittwoch: 16:00–18:00 Uhr (ab 23.10.)
- CIP-Pool: Raum 00.153-113
- Betreuung (nur) bei Bedarf

■ Ansprechpartner

- Michael Eischer Raum 0.045 eischer@cs.fau.de
- Laura Lawniczak Raum 0.041 lawniczak@cs.fau.de
- Tobias Distler Raum 0.039 distler@cs.fau.de
- Alle: mw@i4.informatik.uni-erlangen.de



- Anmeldung
 - Web-Anmeldesystem *Waffel*
 - <https://waffel.informatik.uni-erlangen.de/signup/?univisid=40740560>
- Bearbeitung
 - Persönliches Projektverzeichnis: `/proj/i4mw/<loginname>`
 - Bearbeitung in Gruppen
 - 3 Teilnehmer pro Gruppe
 - Festlegung der Gruppenzugehörigkeit: `/proj/i4mw/bin/mwgroups`
→ Antwort-E-Mail: Gruppennummer, für Aufgaben benötigte Zugangsdaten
 - Empfehlung: Git-Repository für die gesamte Gruppe [→ siehe Folie 0–6 ff.]
- Abgabe
 - Präsentation der eigenen Implementierung
 - Falls eine Präsentation am Abgabetermin nicht möglich sein sollte:
Rechtzeitige Mitteilung an Übungsleiter (per Mail / persönlich)



Organisatorisches

Übung

Versionsverwaltung mit Git





- Von allen Mitgliedern einer Gruppe durchzuführen
 - Benutzerkonto: <https://gitlab.cs.fau.de>
 - „Sign in with FAU Single Sign-On“
 - Öffentlichen SSH-Schlüssel hinzufügen:
 - Oben rechts auf das Profil-Logo und auf „Settings“ klicken
 - Reiter „SSH Keys“ auswählen
 - Existierenden oder neu erstellten SSH-Schlüssel hinzufügen
- Nur durch ein Gruppenmitglied durchzuführen
 - Projekt für Gruppe erstellen
 - Auf „+“-Button und dann „New Project“ klicken
 - * **„Visibility Level“ = Private**
 - Gruppenmitglieder hinzufügen
 - Projekt bzw. Repository auswählen
 - * „Settings“ → „Members“ auswählen
 - * Namen der Gruppenmitglieder eingeben
 - * Auswahlbox: „role permission“ (statt „Guest“) auf „Master“ setzen
 - * Auf „Add to project“-Button klicken



- Erstellen einer **lokalen** Arbeitskopie über ein **entferntes** Repository

- Befehl:

```
> git clone <URL>
```

- Beispiel: git clone über SSH (SSH-Schlüssel nötig, siehe Folie 0–6)

```
> git clone git@gitlab.cs.fau.de:mustermann/mwue.git
```

- URL des GitLab-Repository steht auf der jeweiligen Projektübersichtsseite

- Konfiguration (einmalig pro Benutzer notwendig)

- E-Mail-Adresse und Name für Commits festlegen

```
> git config --global user.name "Max Mustermann"  
> git config --global user.email max@mustermann.de
```

- Dokumentation: `man 1 git-config`

- Weitere Informationen zu Git



Pro Git

<https://git-scm.com/book/en/v2>



■ Neue Datei(en) / Dateiänderungen für Commit vormerken

```
> git add <file(s)-to-add>
```

→ Spätere Änderungen müssen ebenfalls explizit vorgemerkt werden

■ Vorgemerkte Änderungen überprüfen

```
> git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   README.md

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    Makefile
```



- Vorgemerkte Änderungen mittels Aufruf von `commit` dauerhaft in **lokales** Repository übernehmen

```
> git commit
```

- Commits vom lokalen in das **entfernte** Repository einprüfen

```
> git push
```

↪ Lokales Repository muss vorher aktualisiert werden, wenn entferntes Repository weitere, noch nicht lokal vorhandene Commits enthält

- **Lokales** Repository aktualisieren

```
> git pull
```

↪ Zustand aus entferntem Repository holen und lokal integrieren
↪ Eventuell Konfliktauflösung notwendig, siehe nächste Folie



■ Konflikt feststellen

```
> git pull
[...]  
1b09b5d..39efa77 master -> origin/master  
Auto-merging README.md  
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md  
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.  
  
> cat README.md  
<<<<<<< HEAD  
TODO: Structure and fill this README.  
=====  
## Synopsis  
  
## Installation  
>>>>>> 39efa77d814d4aebfec37da8d252cfc80091907
```

■ Konflikt in Datei manuell auflösen und Ergebnis einprüfen

```
> git add README.md  
> git commit
```

