

Middleware – Cloud Computing – Übung

Michael Eischer, Laura Lawniczak, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
www4.cs.fau.de

Wintersemester 2019/20

Überblick

Web-Services

- RESTful Web-Services
- Implementierung von RESTful Web-Services
- Registrierung von Web-Services
- Aufgabe 1



RESTful Web-Services

- Web-Service
 - Software-System zur Interaktion zwischen Rechnern über ein Netzwerk
 - Plattformunabhängigkeit durch Einsatz von Web-Standards (z. B. HTTP)
 - Unterschiedliche Ausprägungen (Beispiele)
 - SOAP
 - REST
 - XML-RPC
- RESTful Web-Service
 - Umsetzung des Prinzips des *Representational State Transfer (REST)*
 - Identifizierung von Ressourcen mittels *Universal Resource Identifiers (URIs)*
 - Darstellung von Ressourenzuständen anhand von *Repräsentationen*
 - HTTP als Anwendungsprotokoll



Roy Fielding
Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures,
Dissertation, 2000.

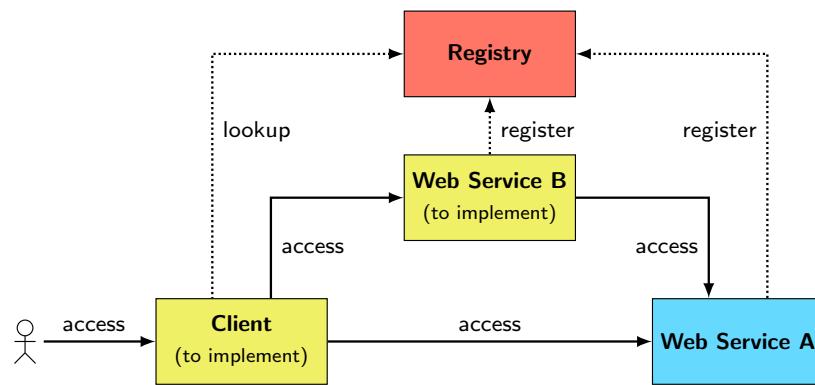
HTTP als Anwendungsprotokoll

- Übertragung von Daten in HTTP-Anfragen und -Antworten
 - Header für Metadaten
 - Body für Nutzdaten (optional)
- Ausführung von Aktionen mittels HTTP-Operationen (Beispiele)
 - GET Lesezugriff auf eine Ressource
 - PUT Schreibzugriff auf eine Ressource
 - DELETE Löschen einer Ressource
 - POST Übermittlung von Daten an eine Ressource
- Senden von Statusmeldungen durch HTTP-Status-Codes (Beispiele)
 - 200 OK Erfolgreiche Bearbeitung
 - 400 Bad Request Fehlerhafte Anfragenachricht
 - 404 Not Found Ressource existiert nicht



Aufgabe 1: Web-Services

- Nutzung eines existierenden Web-Services
- Bereitstellung eines eigenen RESTful Web-Services



RESTful Web-Services in Java

- Java API for RESTful Web Services (JAX-RS)
 - Schnittstellen für die Implementierung von HTTP auf Client-Seite
 - Entwicklung und Ausführung der Server-Seite
 - Implementierung als Java-Anwendung
 - Bereitstellung über einen Java-internen Web-Server
 - Annotationen als zentrales Hilfsmittel
 - Verknüpfung von HTTP-Operationen und Java-Methoden
 - Zuordnung von URI-Pfaden zu Methoden
 - Packages: javax.ws.rs.*
 - Tutorial: <https://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/jaxrs.htm>
- Jersey
 - Framework zur Entwicklung JAX-RS-basierter Web-Services
 - Bietet verschiedene Web-Server-Implementierungen. In der Übung: Grizzly
 - Packages: org.glassfish.jersey.*
 - Projektseite: <https://jersey.github.io/>
 - Bibliotheken im CIP-Pool (Java 8+): /proj/i4mw/pub/aufgabe1/



Überblick

Web-Services

RESTful Web-Services

Implementierung von RESTful Web-Services

Registrierung von Web-Services

Aufgabe 1



Grundgerüst

- Server-Seite
 - @Singleton verhindert die Erzeugung einer neuen Instanz für jeden Aufruf
 - Festlegung des Server-Pfads per @Path-Annotation

```
@Singleton
@Path("queue")
public class MWQueueServer {
    private List<String> queue = new LinkedList<String>();
    // [...] Default-Konstruktor, falls weitere Konstruktoren existieren
    // [...] Methodenimplementierungen (siehe nachfolgende Folien)
}

public static void main(String[] args) {
    Uri uri = UriBuilder.fromUri("http://[::]/").port(12345).build();
    ResourceConfig config = new ResourceConfig(MWQueueServer.class);
    GrizzlyHttpServerFactory.createHttpServer(uri, config);
}
```
 - Client-Seite
- ```
URI uri = UriBuilder.fromUri("http://localhost/").port(12345).build();
WebTarget client = ClientBuilder.newClient().target(uri).path("queue");
// [...] Methodenaufrufe (siehe nachfolgende Folien)
```



# Bereitstellung von Methoden

## ■ Server-Seite

- Implementierung der Funktionalität mittels `public`-Methoden
- Festlegung der HTTP-Zugriffsmethode über entsprechende Annotation
- Spezifische Unterpfade für Methoden möglich
- Repräsentation der Antwort durch `Response`-Objekt

```
@GET
@Path("size")
public Response getSize() {
 return Response.ok(queue.size()).build();
}
```

## ■ Client-Seite

- Festlegung des Unterpfads mittels `path()`-Methode
- Auswahl der HTTP-Operation über entsprechende Methode (hier: `get()`)
- Deserialisieren des Rückgabewerts per `readEntity()` am `Response`-Objekt

```
WebTarget client = [...];
Response response = client.path("size").request().get();
Integer size = response.readEntity(Integer.class);
response.close();
```



# Austausch von Daten

## Anfrageparameter

## ■ Konzept

- Übergabe von Aufrufparametern im Query-Teil der URI
- Beispiel: `http://localhost:12345/queue/index-of?value=example`

## ■ Server-Seite

- Zugriff auf Anfrageparameter über `@QueryParam`-Annotation
- Angabe von Standard-Werten mittels `@DefaultValue`-Annotation

```
@GET
@Path("index-of")
public Response indexOf(@QueryParam("value") @DefaultValue("") String v) {
 return Response.ok(queue.indexOf(v)).build();
}
```

## ■ Client-Seite

```
WebTarget client = [...];
Response response =
 client.path("index-of").queryParam("value", "example").request().get();
Integer index = response.readEntity(Integer.class);
response.close();
```



# Austausch von Daten

## Pfadparameter

## ■ Konzept

- Übergabe von Aufrufparametern als Teil des Pfads
- Interpretation dieser Pfadelemente auf Server-Seite

## ■ Server-Seite

- Kennzeichnung der im Pfad kodierten Variablen mit „{...}“
  - Zugriff auf Pfadparameter mit `@PathParam` und Variablenname
- ```
@GET  
@Path("{index}")  
public Response get(@PathParam("index") int i) {  
    return Response.ok(queue.get(i)).build();  
}
```

■ Client-Seite

```
WebTarget client = [...];  
Response response = client.path("1").request().get();  
String value = response.readEntity(String.class);  
response.close();
```



Austausch von Daten

HTTP-Nachrichten-Body

■ Konzept

- Übergabe eines Aufrufparameters im Body der HTTP-Anfrage
- Einsatz der HTTP-Operationen PUT oder POST

■ Server-Seite

- Spezifizierung eines einzelnen Parameters
 - Automatische Konvertierung der Daten durch die Laufzeitumgebung
- ```
@PUT
@Path("tail")
public Response add(String value) {
 queue.add(value);
 return Response.ok().build();
}
```

## ■ Client-Seite

- Übergabe des Werts und Festlegung des Formats mittels Entity-Objekt
- Beispiele: Text (`Entity.text()`) oder JSON (`Entity.json()`)

```
WebTarget client = [...];
client.path("tail").request().put(Entity.text("example")).close();
```



### Übertragung von Generics-Datentypen

- Grundsätzliche Vorgehensweise wie bei Java-Standarddatentypen
- Sonderbehandlung bei Deserialisierung

### Server-Seite

```
@GET
public Response list() {
 List<String> list = new ArrayList<String>();
 queue.toList(list);
 return Response.ok(list).build();
}
```

### Client-Seite

- Standardansatz mangels class-Objekten für Generics nicht möglich
- Bereitstellung der Typ-Information mittels GenericType-Hilfsobjekt

```
WebTarget client = [...];
Response response = client.request().get();
GenericType<List<String>> type = new GenericType<List<String>>() {};
List<String> list = response.readEntity(type);
response.close();
```

### Nutzerdefiniertes Objekt als Aufrufparameter

```
@POST
public Response insert(MWQueueElement element) { // Server-Seite
 queue.add(element.getIndex(), element.getValue());
 return Response.ok().build();
}

MWQueueElement element = new MWQueueElement(1, "test"); // Client-Seite
client.request().post(Entity.json(element)).close();
```

### Nutzerdefiniertes Objekt als Rückgabewert

```
@POST
@Path("find")
public Response find(String prefix) {
 MWQueueElement element = [...]; // Bestimmung des Ergebnisses
 return Response.ok(element).build();
}

Response response = client.path("find").request().post(Entity.text("t"));
MWQueueElement element = response.readEntity(MWQueueElement.class); // Client-Seite
response.close();
```

### Übertragung nutzerdefinierter Objekte

- Standardeinstellung: Übermittlung mittels JSON
- Default-Konstruktor erforderlich, falls weitere Konstruktoren existieren
- Getter- und Setter-Methoden für zu übertragende Attribute nötig

### Beispiel

```
public class MWQueueElement {
 private int index;
 private String value;

 public MWQueueElement() {}
 public MWQueueElement(int index, String value) {
 this.index = index;
 this.value = value;
 }

 public int getIndex() { return index; }
 public void setIndex(int index) { this.index = index; }
 public String getValue() { return value; }
 public void setValue(String value) { this.value = value; }
}
```

### Konzept

- Abbildung von Fehlern auf HTTP-Status-Codes
- Keine direkte Weitergabe von Exceptions

### Server-Seite (Alternativen)

- Werfen einer WebApplicationException mit entsprechendem Status-Code
  - Konfigurierung des Status-Codes durch Methode am Antwortobjekt
- ```
if([...]) throw new WebApplicationException(Status.BAD_REQUEST);
if([...]) return Response.serverError().build();
```

Client-Seite

```
Response response = [...];
switch(Status.fromStatusCode(response.getStatus())) {
    case OK:
        [...] // Verarbeitung des Ergebnisses
        break;
    case BAD_REQUEST:
        [...] // Reaktion auf Fehler
        break;
    [...] // Behandlung weiterer Status-Codes
}
```

- Problem: Keine Anzeige von Exceptions **auf Server-Seite**
- Abfangen und Darstellen mittels Exception-Handler
 - Kennzeichnung als @Provider
 - Propagieren des Fehler-Status-Codes bei WebApplicationExceptions

```
@Provider
public class MWErrorHandler implements ExceptionMapper<Throwable> {
    public Response toResponse(Throwable error) {
        // Ausgabe der Exception
        error.printStackTrace();

        // Propagieren der Exception
        if(error instanceof WebApplicationException) {
            return ((WebApplicationException) error).getResponse();
        } else return Response.serverError().build();
    }
}
```

- Handler-Registrierung als Teil der Web-Server-Konfiguration

```
ResourceConfig config = new ResourceConfig(MWQueueServer.class);
config.register(MWErrorHandler.class);
```

Überblick

Web-Services

RESTful Web-Services

Implementierung von RESTful Web-Services

Registrierung von Web-Services

Aufgabe 1

- HTTP-Debugging auf der Kommandozeile mittels cURL
- Zentrale Parameter (siehe Manpage: `man curl`)
 - `-v` Ausgabe des vollständigen Nachrichtenaustauschs
 - `-X {GET,PUT,...}` Festlegung der HTTP-Operation
 - `-d <data>` Übergabe von Daten im HTTP-Body
 - `-u <username>` Angabe eines Logins [→ Passworteingabe bei anschließender Abfrage]

```
$ curl -v -X PUT -d "example" http://localhost:12345/queue/tail
```

```
[...]
```

```
> PUT /queue/tail HTTP/1.1
```

```
> Host: localhost:12345
```

```
> User-Agent: curl/7.52.1
```

```
> Accept: */*
```

```
> Content-Length: 7
```

```
> Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
[...]
```

```
< HTTP/1.1 200 OK
```

```
< Date: Mon, 16 Oct 2017 10:45:03 GMT
```

```
< Content-length: 0
```

```
[...]
```

Registrierung von Web-Services

- Problemstellung
 - Große Anzahl verschiedener Web-Services in einem System
 - Adressen von Diensten können sich mit der Zeit ändern
 - Clients benötigen aktuelle Web-Service-Adressen
- Möglicher Lösungsansatz: Einsatz einer Registry
 - Verzeichnisdienst zur Verwaltung von Metadaten verfügbarer Dienste
 - Registry-Adresse ist im System global bekannt
 - Treffpunkt zwischen Dienstanbieter und Dienstnehmer
 - Dienstanbieter registriert Web-Service-Adresse unter einem Namen
 - Dienstnehmer findet Web-Service-Adresse mittels Suchanfrage nach Namen
 - Keine Einbeziehung der Registry in anschließende Client-Dienst-Interaktion
- I4-Registry
 - Implementierung als RESTful Web-Service
 - Bereitstellung auf einem Rechner des Lehrstuhls
 - Registry-URI in der Datei `/proj/i4mw/pub/aufgabe1/registry.address`

Hierarchische Verwaltung von Einträgen

- Gruppe (String): Eine für jede Übungsgruppe (z. B. „gruppe0“)
- Dienst (String)
 - Zuordnung zu einer Gruppe
 - Mehrere Dienste pro Gruppe möglich
- Schlüssel-Wert-Paar (jeweils String)
 - Zuordnung zu einem Dienst
 - Mehrere Schlüssel-Wert-Paare pro Dienst möglich

Schnittstelle

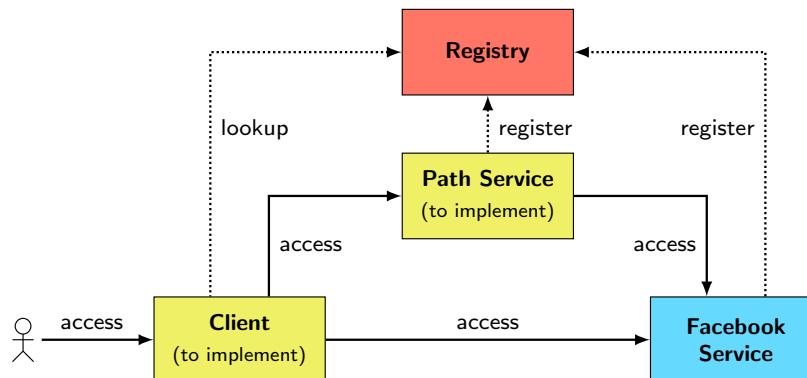
■ GET	/registry	Auflistung der Gruppen
■ GET	/registry/{group}	Auflistung der Dienste
■ PUT	/registry/{group}/{service}	Erstellen eines Diensts
■ DELETE	/registry/{group}/{service}	Löschen eines Diensts
■ GET	/registry/{group}/{service}	Auflistung der Schlüssel
■ GET	/registry/{group}/{service}/{key}	Ausgabe eines Werts
■ PUT	/registry/{group}/{service}/{key}	Setzen eines Werts
■ DELETE	/registry/{group}/{service}/{key}	Löschen eines Werts

Aufgabe 1: Web-Services

Bereitstellung eines eigenen RESTful Web-Services

Teilaufgaben

- Kommandozeilen-Client für Registry-Zugriff
- Web-Service zur Erweiterung eines bereits bestehenden Web-Services
- Client zum Zugriff auf beide Web-Services



Web-Services

RESTful Web-Services

Implementierung von RESTful Web-Services

Registrierung von Web-Services

Aufgabe 1

Kommandozeilen-Client für Registry-Zugriff

Zu implementierende Kommandos

■ list-groups	Auflisten aller existierender Gruppen
■ list-services	Auflisten aller Dienste einer Gruppe
■ create-service	Erstellen eines neuen Diensts
■ delete-service	Löschen eines existierenden Diensts
■ list-keys	Auflisten aller Schlüssel eines Diensts
■ get-value	Lesen eines zu einem Schlüssel gehörigen Werts
■ put-value	Speichern eines Schlüssel-Wert-Paars
■ delete-value	Löschen eines Schlüssel-Wert-Paars

Registry-Zugang

- Lesezugriff auf alle Einträge, Schreibzugriff beschränkt auf eigene Gruppe
- Nutzername (user): Eigener Gruppenname (z. B. „gruppe0“)
- Passwort (pwd): Siehe Bestätigungs-E-Mail nach Gruppenanmeldung

```

WebTarget client = [...];
HttpAuthenticationFeature af = HttpAuthenticationFeature.basic(user, pwd);
client.register(af);
  
```

[Hinweis: Nur der erste Aufruf von register(af) setzt Nutzername und Passwort; weitere Aufrufe haben keinen Effekt.]

- Überblick
 - Verwaltung von Nutzern und ihrer Freundschaftsbeziehungen zu anderen
 - Zusammenhängender Graph aus Freundschaftsbeziehungen
 - Bereitstellung auf einem Lehrstuhlrechner
- Verwaltete Informationen für jeden Nutzer
 - *ID* Eindeutige Kennzeichnung des Nutzers
 - *Name* (Klar-)Name des Nutzers
 - *Freunde* Liste mit den IDs von Freunden des Nutzers
- Basisschnittstelle
 - GET /facebook/search?string=<s> Suche nach Nutzern, deren Name die Zeichenkette <s> enthält (maximal 1000 Ergebnisse)
 - GET /facebook/names/{id} Ausgabe des Klarnamens zu einer ID
 - GET /facebook/friends/{id} Ausgabe aller Freunde einer ID



- Überblick
 - Ermittlung der kürzesten Verbindung zwischen zwei Facebook-Nutzern
 - Im Rahmen von Aufgabe 1 selbst zu implementieren
- Ausgabe der kürzesten Verbindung zwischen {startID} und {endID}
 - Methode GET
 - Pfad /path/{startID}/{endID}
 - Antwort-Body MWPath-Objekt mit Pfad path und Aufrufstatistiken

```
public class MWPath {
    String[] path;
    [...] // Statistiken
}
```
- Implementierung
 - Rückgriff auf den Facebook-Dienst
 - Bestimmung des kürzesten Pfads
 - Bereitgestellt: Implementierung des Dijkstra-Algorithmus
 - Zu implementieren: Zusammenstellung der Eingabemenge von IDs



- Gebündelte Abfrage von Klarnamen
 - Methode POST
 - Pfad /facebook/names
 - Anfrage-Body String-Array ids der abzufragenden IDs
 - Antwort-Body String-Array names der Klarnamen, wobei names[i] den Klarnamen von ids[i] repräsentiert
- Gebündelte Abfrage von Freundschaftsbeziehungen
 - Methode POST
 - Pfad /facebook/friends
 - Anfrage-Body String-Array ids der abzufragenden IDs
 - Antwort-Body Map<String, HashSet<String>> friends der angeforderten Freundschaftsbeziehungen
 - Schlüssel in friends entsprechen den abgefragten IDs
 - Werte in friends enthalten die jeweiligen Freund-IDs



- Zugriff auf Pfad- und Facebook-Dienst per Kommandozeilen-Client
- Zu implementierende Kommandos
 - search Suche nach Nutzern
 - friends Ausgabe der Namen aller Freunde eines Nutzers
 - path Kürzester Pfad (Nutzernamen) zwischen zwei Nutzern

